

**Úloha I.5 ... planetární osidlování**

7 bodů; průměr 5,16; řešilo 51 studentů

Nejspíše jste již někdy přemýšleli o tom, jestli neexistují nějaké mimozemské civilizace. Zpravidla čím větší hvězda je, tím větší má zářivý výkon a tím kratší má také svůj život. Zaměřme se nyní na to, že máme dvě hvězdy, z nichž jedna má dvojnásobný zářivý výkon co druhá. Pokud je pásma, ve kterém je možný život, dáno teplotou, na které by se ustálilo dokonale černé těleso, a určitými dvěma teplotami (stejně pro jakoukoliv soustavu), kolem které hvězdy je širší pásma, ve kterém by mohla být planeta se životem? Kolikrát bude větší oproti druhé hvězdě?

*Karel často prokrastinuje na Youtube.*

Teplota na planéte závisí od množstva přijaté energie z hvězdy. Pre rovnakú planétu nám na udržanie tej istej teploty stačí zabezpečiť, aby malo žiarenie prijímané z hviezdy pri povrchu planéty rovnakú intenzitu  $F$ . Z toho, že na sféru s polomerom  $r$  (t.j. vzdialenosťou od stredu hviezdy) a teda povrchom  $4\pi r^2$  dopadá žiarenie s rovnakou intenzitou  $F$ , vyplýva

$$F = \frac{L}{4\pi r^2},$$

kde  $L$  je svietivosť izotropne vyžarujúcej hviezdy. Ak porovnáme intenzity žiarenia dvoch hviezd, ktorých svietivosť (resp. žiarivý výkon) je  $L_1$  a  $L_2 = 2L_1$ , postupne dostávame:

$$\begin{aligned} F_1 &= F_2, \\ \frac{L_1}{4\pi r_1^2} &= \frac{L_2}{4\pi r_2^2}, \\ \frac{L_1}{r_1^2} &= \frac{2L_1}{r_2^2}, \\ r_2^2 &= 2r_1^2, \\ r_2 &= \sqrt{2}r_1. \end{aligned}$$

Miesta, ktoré majú rovnaku teplotu, teda budú pri svietivejšej hviezde  $\sqrt{2}$ krát ďalej v porovnaní s menej svietivou hviezdou. Označme  $r_1^{\min}$ ,  $r_1^{\max}$ ,  $r_2^{\min}$ ,  $r_2^{\max}$  najmenšie a najväčšie vzdialosti od hviezd 1 a 2, v ktorých je možný život, a príslušné šírky obývateľných zón  $\Delta r_1$ ,  $\Delta r_2$ . Potom

$$\Delta r_2 = r_2^{\max} - r_2^{\min} = \sqrt{2}r_1^{\max} - \sqrt{2}r_1^{\min} = \sqrt{2}(r_1^{\max} - r_1^{\min}) = \sqrt{2}\Delta r_1.$$

Vidíme teda, že pri 2krát svietivejšej hviezda bude šírka obývateľnej zóny  $\sqrt{2}$ krát väčšia. Problémom však je, že čím je hviezda svietivejšia, tým má kratší život. Preto pri hľadaní vhodných planét treba zvoliť kompromis.

**Poznámky k došlým řešením**

Mnohí z vás riešili úlohu zbytočne komplikované a pokúšali sa určiť rovnovážnu teplotu planéty s polomerom  $R_p$  vo vzdialosti  $r$  od hviezdy s efektívou teplotou povrchu  $T_{\text{eff}}$  a polomerom  $R_*$ . Pre svietivosť  $L$  hviezdy, ak ju pokladáme za absolútne čierne teleso, platí podľa Stefan-Boltzmannovo zákona

$$L = 4\pi R_*^2 \sigma T_{\text{eff}}^4,$$

kde  $\sigma = 5,67 \cdot 10^{-8} \text{ J}\cdot\text{s}^{-1}\cdot\text{m}^{-2}\cdot\text{K}^{-4}$  je Stefan-Boltzmannova konštanta. Planéta bude absorbovať výkon  $P_{\text{in}}$ , určený súčinom účinného povrchu (prierezu) planéty  $S$ , albeda (odrazivosti)  $\alpha$

povrchu planéty (pre absolútne čierne teleso  $\alpha = 0$ ) a intenzity žiarenia  $F$  v mieste, kde sa planéta nachádza

$$P_{\text{in}} = (1 - \alpha)FS = (1 - \alpha)\frac{L}{4\pi r^2}\pi R_p^2 = (1 - \alpha)\frac{R_*^2\sigma T_{\text{eff}}^4}{r^2}\pi R_p^2.$$

Planéta vyžaruje ako absolútne čierne teleso z celého svojho povrchu. Ak predpokladáme planétu s rýchlosťou rotáciou alebo atmosférou, je teplota  $T_p$  na celom povrchu skoro rovnaká. Vyžarený výkon  $P_{\text{out}}$  je teda

$$P_{\text{out}} = 4\pi R_p^2\sigma T_p^4.$$

Pre rovnovážnu teplotu musí byť vyžarovaný výkon rovný výkonu absorbovanému:

$$\begin{aligned} 4\pi R_p^2\sigma T_p^4 &= (1 - \alpha)\frac{R_*^2\sigma T_{\text{eff}}^4}{r^2}\pi R_p^2, \\ 4T_p^4 &= (1 - \alpha)\frac{R_*^2 T_{\text{eff}}^4}{r^2}, \\ T_p &= T_{\text{eff}}\sqrt{\frac{R_*}{r}}\left(\frac{(1 - \alpha)}{4}\right)^{1/4}. \end{aligned}$$

Pre zaujímavosť dosadme údaje pre Zem a Slnko:

$$T_{\text{Zem}} = 5700 \text{ K} \sqrt{\frac{(6,96 \cdot 10^6 \text{ m})}{(1,50 \cdot 10^9 \text{ m})}} \left(\frac{(1 - 0,31)}{4}\right)^{1/4} = 255 \text{ K} = -18^\circ\text{C},$$

čo je oveľa menej ako priemerná teplota zemského povrchu  $14^\circ\text{C}$ . Tento veľký rozdiel spôsobujú hlavne horúce zemské jadro a skleníkový efekt, vďaka ktorému sa časť vyžarovanej energie absorbuje v atmosféri či odráža späť na zemský povrch. Bez skleníkového efektu by sa Zem stala ľadovou guľou. Pre planétu, ktorá je na strane odvrátenej od Slnka chladná, je rovnovážna teplota na prívratenej strane zasa  $\sqrt[4]{2}$ krát väčšia, lebo vyžarovaný výkon je  $P_{\text{out}} = 2\pi R_p^2\sigma T_p^4$ .

*Jozef Lipták  
liptak.j@fykos.cz*